

**EINAR**

# BARBARE

## TABLE DES MATIÈRES

<b>TABLE DES MATIÈRES</b>	<b>2</b>
<b>Background</b>	<b>4</b>
<b>EINAR</b>	<b>5</b>
Stats	5
Senses	5
Defense	5
Movement	5
Saves	5
<b>Class Features</b>	<b>6</b>
Bon cavalier	6
Expert en armes	7
Cleave	7
Assassinate	7
<b>Feats</b>	<b>7</b>
Two Weapon Fighting	7
Lightning Reflexes 1-2	7
Attaques	8
Équipement	8
Champignon de Brazzant	8
Kit de survie (comprend une tente)	9
Chain shirt	9
Warhammer M1	9
Composite Longbow M1	9
Couteaux de lancer x4 M1	9
Argent comptant	9

Special Actions	9
Tornade de coups	9
Attaque du ciel	10
Coup de tête	10

## Background

Einar est un guerrier de Brazzant, une île située au nord de Cerberus. Brazzant est peuplée par des humains, autrefois déportés de l'Arche pour purifier celle-ci de ses criminels et de ses dissidents. Brazzant est une île dangereuse, avec son rude hiver et l'impossibilité de faire de l'agriculture. Einar est né dans le clan de l'Ours, dont le village est situé au Nord-Est des montagnes de l'Ours. Le clan de l'Ours est connu pour ses guerriers féroces, mais d'un grand honneur.

Einar aspire à devenir chef de son clan. Avec ce titre, il veut lever une armée pour conquérir les autres clans, et unifier Brazzant. Et si son plan de conquête échoue, et bien, il aura de nombreux serviteurs et un harem de belles femmes pour se consoler. Mais pour devenir le chef de son clan, Einar doit accumuler de nombreux exploits avant de défier son chef.

Et quel meilleur endroit que Cerberus pour obtenir des richesses et des exploits rares. Une tête de géant serait idéale. Einar rêve déjà de la ramener par bateau, et d'organiser une fête dans laquelle on mangerait d'abord la cervelle à la cuillère, suivi par le remplissage de la tête par de la cervoise, suivi par la plus grande beuverie de l'histoire de son clan.

Einar se rend donc à Lamar, le port marchand principal de Brazzant, et rencontre un dénommé Thalès, un homme dont l'apparence plus chétive trahit sa provenance: Cerberus.



# EINAR

## Barbare de Brazzant

### Niveau 5

Einar est fort et rapide. Il a un excellent sens de l'odorat, une ouïe superbe et de très bons yeux. Il est capable de pister des hommes ou des proies. Il sait comment survivre dans des conditions très difficiles, et possède des connaissances rudimentaires en plantes pour en faire des remèdes et même des drogues récréatives, ou de combat.

Il se bat avec son marteau de guerre, mais n'importe quelle arme fait l'affaire. Il peut également bander un arc composite avec 150kg de résistance sans problème.

Einar mesure 2m13 et pèse 200kg.

#### Stats

HP 150 (5d20+50)

DEX +4

STR +10

CON +5

WIS +4

INT +3

CHA +5

BAB +5

#### Defense

AC 18 (10+4+4)

Flat-Footed 14

Touch 14

#### Saves

Will +12

Reflex +14

Fortitude +13

#### Movement

Speed 50ft

Stealth 1d20+14

#### Senses

Perception 1d20+19

## **Class Features**

### **Armure musculaire**

Einar calcule ses HP en utilisant sa force, plutôt que sa constitution.

### **Meilleur sommeil**

Einar dort très bien. Il récupère de ses combats beaucoup plus rapidement qu'un humain normal. Einar reprend 2x sa constitution en HP tous les 24h.

### **Bonds inattendus**

Les puissantes jambes de Einar lui permettent de courir et sauter plus vite. Sa vitesse augmente de 20ft, et ses jets pour sauter sont doublés

**Effet:** +20ft speed, jets de jump doublés.

### **Le pas du chasseur**

Les cerfs de Brazzant ont de très bonnes oreilles. Pour les chasser, un barbare doit savoir approcher avec le pas léger. C'est ce que Einar est capable de faire, sauf qu'il bouge à la moitié de sa vitesse normale lorsqu'il utilise ce skill.

**Effet:** +5 Stealth

### **Super sens**

Einar a des sens plus aiguisés qu'un homme normal. Il obtient un +10 sur sa Perception et +2 sur son jet de Reflex.

### **Pas dans ma tête**

Einar a une bonne idée de ce qui n'est pas normal pour lui de penser. Il obtient +2 sur son Will Save.

### **Bonnes tripes**

Le corps de Einar a été fortifié par le climat et les viandes sauvages de Brazzant. Il obtient +4 sur son Fortitude Save.

### **Bon cavalier**

Einar est capable de chevaucher rapidement, et de se battre à cheval. Lorsqu'Einar effectue une attaque de charge en étant à cheval, il ajoute 25% à son attack roll, et double les dégâts.

### **Expert en armes**

Einar est confortable avec n'importe quelle arme et bouclier mais préfère les armes lourdes d'un barbare.

### **Cleave**

Einar peut attaquer deux ennemis dans la même attaque si ces derniers sont côte à côte, et que l'attaque traverse l'armure de la première cible.

### **Assassinate**

Si Einar est capable de s'approcher furtivement d'une créature, il fait automatiquement un coup critique sur son attaque.

## **Feats**

### **Two Weapon Fighting**

Le personnage peut effectuer une attaque itérative supplémentaire, mais il faut que cette attaque soit faite avec une arme secondaire, par exemple un coup de tête, un coup de pied ou une deuxième épée.

### **Iron Will 1-2**

Le personnage est plus résistant aux attaques mentales.

**Effet:** +4 Will Save

### **Lightning Reflexes 1-2**

Le personnage réagit plus rapidement à tout.

**Effet:** +4 Reflex Save

## Attaques

Einar attaque deux fois par tour avec son marteau de guerre qu'il manie à deux mains. Il peut également attaquer une fois avec *Two Weapon Fighting*. Cette attaque peut être faite avec *Coup de pied*, *Couteau de lancer*, *Coup de tête*.

- Coup de pied:
  - Attack Roll: 1d20+15
  - Damage: 1d4+10
- +1 Warhammer M1:
  - Attack Roll: 1d20+16
  - Damage: 2d10+16
- Composite Longbow M1 :
  - Range increment: 120ft
  - Attack Roll: 1d20+16
  - Damage: 1d8+11, x3
- Couteau de lancer M1:
  - Range increment: 10ft
  - Attack Roll: 1d20+16
  - Damage: 1d8+10, x2
- Coup de tête: 1d8+15

## Équipement

### Champignon de Brazzant

Un cadeau du devin de son village pour lui avoir raconté une histoire drôle. Einar n'a jamais eu besoin de s'en servir, donc il ne sait pas ce que le champignon fait. Le devin lui a dit:

*Einar, si jamais tu sens que tu perds ton combat, mais que tu veux gagner, prends ce champignon. N'oublie pas de le tremper dans l'eau avant, sinon il aura mauvais goût car il sera tout sec. Ah oui, ce champignon te rendra plus fort, mais tu seras ensuite soit mort ou hors service pendant un mois.*

### **Kit de survie (comprend une tente)**

#### **Chain shirt**

Une armure légère très basique.

**Effet:** +4 AC

#### **Warhammer M1**

Un énorme marteau de guerre, avec un manche de très bonne qualité, capable de résister à la force de Einar sans se briser.

#### **Composite Longbow M1**

Cet arc est fait sur mesure pour la force de Einar.

#### **Couteaux de lancer x4 M1**

Einar les utilise également pour découper sa nourriture.

#### **Argent comptant**

20 pièces d'or

## **Special Actions**

#### **Tornade de coups**

*Einar tourne rapidement sur lui-même, en utilisant son épée. Il est capable d'attaquer tous les ennemis autour de lui (360 degrés), mais les coups font seulement 60% des dégâts.*

**Temps:** Swift. **Consomme :** 1 attaque itérative

### **Attaque du ciel**

*Einar saute dans les airs, puis attaque son adversaire avec un angle et une férocité qui surprend son adversaire. L'attaque de Einar obtient un bonus de 50% sur l'attack roll, et 50% sur ses dégâts. En revanche, Einar devient flat-footed pour l'entièreté du tick.*

**Temps:** Swift. **Consomme :** 1 attaque itérative

### **Coup de tête**

*Einar fléchit ses puissants muscles abdominaux et frappe d'un gros coup de tête sur le visage d'une malheureuse créature adverse. La créature est flat-footed contre ce coup. C'est une attaque surprise qui ne fonctionne qu'une seule fois par adversaire, par combat. Einar applique 1.5x sa force sur ce coup.*

**Temps:** Swift. **Consomme :** 1 attaque itérative